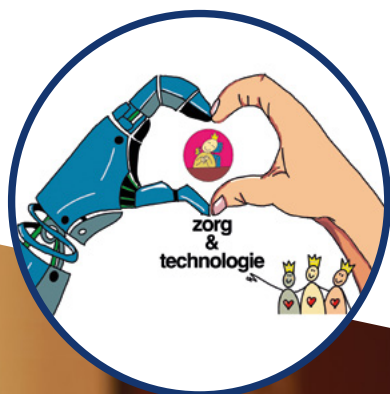


Zorg & Technologie



Visio 

Slim incontinentiemateriaal

5

Productervaringen cliënten

6

Succesverhaal: losse hoorn
voor bij smartphone

8

Leuke apps voor cliënten

11



Inhoud

- Beleeflocatie Vries ————— pagina 2
- Tip: het Sprekend boek ————— pagina 2
- DigiDoen als cliëntactiviteit ————— pagina 3
- Werkgroep Zorg & Technologie ————— pagina 4
- Team DigiDoen ————— pagina 4
- Kijken: Beleef De Brink ————— pagina 4
- Oproep: welke teams willen een Spotify family abonnement uitproberen? ————— pagina 4
- Tip: podcast Zorgen voor de Zorg ————— pagina 4
- Pilot slimme inco ————— pagina 5
- Inspiratieboxen zorgtechnologie ————— pagina 5
- Productervaringen cliënten ————— pagina 6
- Succesverhaal: mobiele telefoon met losse hoorn ————— pagina 8
- Visio ontwikkelt unieke games ————— pagina 9
- 'Project 'Het ervaren van aflopende tijd' ————— pagina 10
- VG Hackathon Tijd voor zorg! ————— pagina 10
- Technologie en Zorgacademie Drenthe ————— pagina 11
- Tip: leuke apps voor cliënten ————— pagina 11
- Catalogus producten beleeflocatie ————— pagina 12
- Collega Jaap aangenomen bij Radio Duivenstraat ————— pagina 15
- Kort nieuws ————— pagina 16
- Over het Visiolab ————— pagina 16
- Het Kennisportaal van Visio ————— pagina 16
- Colofon ————— pagina 16

**Slimme technologie
maakt meedoen mogelijk!**

Beleeflocatie Vries

Onze beleeflocatie DigiDoen biedt cliënten de mogelijkheid om kennis te maken en te leren van technologie, en is een vorm van cliëntactiviteiten. Denk aan het werken met een iPad, het fietsen op het Fietslabrynt, spelen met de BelevenisTafel, ontspannen met een relaxkussen, et cetera.

Daarnaast ondersteunen we (indirect) de medewerkers door te informeren en kennis over te dragen. Wat kan wel! Ben je nieuwsgierig naar de mogelijkheden? Heb je een hulpvraag? Of wil je een afspraak maken voor jouw cliënt, stuur dan een mail naar digidoen@visio.org of kom even langs. DigiDoen is ook bereikbaar via (06) 54 96 44 05. ■

Tip: het Sprekend boek

Visio heeft een abonnement bij het Sprekend boek. Dit is een website waarin boeken worden voorgelezen. Het is een website, maar je kunt deze als app op je bureaublad van je laptop of op de iPad zetten.



Interesse?

Neem even contact op met digidoen@visio.org, dan vertellen we hoe het werkt en hoe je kunt inloggen. ■

DigiDoen als cliëntactiviteit



DigiDoen is een nieuwe vorm van cliëntactiviteiten en vindt plaats in onze beleeflocatie DigiDoen.

Voor DigiDoen is 2021 een mooi jaar om op terug te kijken. We zijn begonnen met deze nieuwe vorm van cliëntactiviteiten. Wat begon met eerst alleen de dinsdagochtend, werd al gauw uitgebreid met de vrijdag. Samen met cliënten werken, spelen en ontdekken we de mogelijkheden van technologie. En wat is het mooi om te zien hoe cliënten hier van genieten, en hoe snel ze vaardigheden oppakken en leren.

Helaas waren de dinsdag en de vrijdagochtend niet voldoende om alle cliënten een plekje te geven. Regelmatig kwamen er ook medewerkers langs die even wilden kijken en horen wat voor mogelijkheden er voor cliënten waren. Men wist ons ook te vinden voor individuele hulpvragen van cliënten en voor technische ondersteuning. Daarom zijn we inmiddels verhuisd naar het Diggelhoes. We hebben daar weer een mooie ruimte, waar we samen met onze cliënten aan het werk kunnen. Ons streven is om vijf dagen in de week geopend te zijn. De ochtenden zijn dan ingericht voor de cliëntactiviteiten en de middagen

voor ontwikkeling en onderzoek. Er komen ook studenten van verschillende opleidingen aan hun project werken.

De opzet van de cliëntactiviteiten is wel iets veranderd: om alle cliënten de mogelijkheid te geven om naar DigiDoen te komen, beginnen we met een screening en formuleren we een duidelijk doel, waaraan we gaan werken. Na tien tot twaalf weken krijgt de cliënt een diploma en de woning een overzicht, waarmee zij zelf aan de slag kunnen. ■



Werkgroep Zorg & Technologie

De werkgroep bestaat uit verschillende medewerkers en komt maandelijks bijeen. Als werkgroep houden we ons bezig met het opzetten en uitvoeren van verschillende activiteiten. Activiteiten zoals het inrichten van de nieuwe ruimte, aanschaf van nieuwe hulpmiddelen, aanbieden van een workshops, het delen van informatie via intranet, et cetera.

Werkgroep Z&T

Arjan Lensen, manager Wonen &

Dagbesteding + aanspreekpunt werkgroep

Hannah van Leeuwen, coördinerend cliëntbegeleider

Barbera Wolting-Fieten,

aandachtsfunctionaris cliënt ICT Wonen & Dagbesteding

Paul Op Het Veld, projectleider Cliënt ICT Wonen & Dagbesteding ■

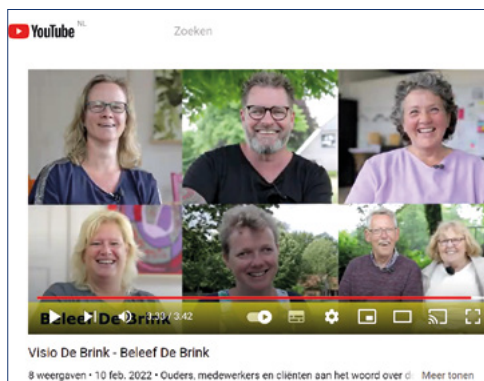


Kijken: Beleef De Brink

Met trots presenteren we onze nieuwe film Beleef De Brink. We gaan de film inzetten voor meerdere doeleinden: werven van nieuwe cliënten, medewerkers en vrijwilligers, maar ook voor relaties. Ambassadeurs kunnen de film ook inzetten bij hun activiteiten. ■



Scan de QR-code
of kijk op <https://ap.lc/5d7ov>



Team DigiDoen

Onder de werkgroep Zorg & Technologie valt het team DigiDoen. Dit team bestaat uit de volgende collega's:

- **Leonie Halmingh-Bakker**, cliëntbegeleider, aanwezig op de dinsdag.
- **Harm Middelbosch**, cliëntbegeleider, aanwezig op de woensdag.
- **Marja Wilkens-Wiechers**, cliëntbegeleider, aanwezig op de donderdag.
- **Nienke Tapken**, cliëntbegeleider, aanwezig op de vrijdag.
- **Barbera Wolting**, projectleider DigiDoen.
- **Paul op het Veld**, projectleider DigiDoen.
- **Marjon Homan-Stanneveld**, cliëntbegeleider, gericht op projecten.
- **Wendy Karman**, cliëntbegeleider, flexibele inzet.
- **Irma Koops-Kamps**, cliëntbegeleider, flexibele inzet.
- **Laura Poelma-van Buuren**, cliëntbegeleider, flexibele inzet.
- **Jannie Vos**, cliëntbegeleider, flexibele inzet.

We zijn nog op zoek naar cliënten om aan ons team toe te voegen. Dus lijkt het je leuk of weet je nog een geschikte kandidaat, dan horen we het graag! ■

Oproep: welke teams willen een Spotify family abonnement uitproberen?

We kregen een vraag binnen over de mogelijkheden voor het afsluiten van een Spotify abonnement. Ook andere locaties van Visio krijgen geregeld deze vraag. Er zijn alleen geen afspraken over het hoe en wat. Daarom gaan wij nu voor een maand een Family abonnement afsluiten, zodat we kunnen bekijken hoeveel deze wordt gebruikt en of zo'n abonnement uit kan. We zoeken hiervoor drie woningen en drie

verschillende groepen cliëntactiviteiten. Dus ben je geïnteresseerd? Laat het weten via digidoen@visio.org ■



Tip:

Podcast Zorgen voor de Zorg

Collega's Christiaan en Paul waren onlangs te gast in de podcast Zorgen voor de Zorg. Met Reinier Hakvoort en David de Jong zijn ze het gesprek aangegaan over de mogelijkheden van technologie specifiek voor cliënten en leerlingen van Visio. Terugkijken en/of luisteren kan via de QR-code of via <https://ap.lc/peEFI> ■



Pilot slimme inco (slim incontinentiemateriaal)

Een goed leven volgens LACCS betekent dat het goed voor elkaar is op de vijf gebieden: lichamelijk welzijn; alertheid; contact; communicatie en stimulerende tijdsbesteding. Maar wat is dat dan? Hoe weet je of het voor de cliënt goed voor elkaar is? De vijf waarden gaan over de menselijke behoeften die iedereen heeft, bijvoorbeeld een leven zonder pijn, lekker slapen, dingen doen die je leuk vindt, iets nieuws ondernemen of ontdekken, je begrepen, geliefd en gewaardeerd voelen, verbonden zijn met de mensen om je heen en jezelf kunnen zijn. De waarden bieden houvast en geven richting bij de zorg en begeleiding. Mèt elkaar zorgen we ervoor dat het zo goed mogelijk voor elkaar is op deze vijf gebieden.

Zo starten we dit voorjaar met een pilot Slimme inco van WeSense. We doen dit in samenwerking met Mediq, een van onze leveranciers van incontinentiemateriaal. Het slimme incontinentiemateriaal meet met een innovatieve sensor de vochtopname. De cliëntbegeleider kan op een smartphone (via een app) zien in hoeverre het materiaal verzadigd is en aan vervanging toe is.



We doen de pilot met achttien cliënten uit Wonen & Dagbesteding Noord-Nederland en Wonen & Dagbesteding Zuid. We willen vooral kijken waar deze technologie bijdraagt aan het goede leven van onze cliënten. Het mooie aan deze technologie is dat het zowel het geluk van de cliënt vergroot als het werk van de medewerkers vergemakkelijkt, zo blijkt uit eerder onderzoek. Doordat de toepassing onnodige controles voorkomt (ook 's nachts), neemt de nachtrust van cliënten toe en de fysieke belasting van medewerkers af. Natte bedden en kleding komen minder vaak voor. En ook de huidconditie van de cliënt verbetert.

Onderzoek door Vilans toonde aan dat het materiaal veel tijd en kosten bespaart. Er zijn bijvoorbeeld minder kosten nodig voor materiaal en voor huidzorg. Met het slimme incontinentiemateriaal is vooral winst te behalen bij cliënten in een rolstoel zitten of bij cliënten die bedlegerig zijn. ■

Inspiratieboxen zorgtechnologie



Het aanleren, inzetten en bijhouden van nieuwe technologieën is vaak moeilijk te combineren met je 'gewone' werkzaamheden, en het op de hoogte blijven van al deze ontwikkelingen, is vaak een uitdaging. Daarom hebben we Inspiratieboxen samengesteld. Op deze manier kunnen jullie kennismaken met nieuwe innovatieve producten. Jullie kunnen de nieuwe producten uitproberen en leren van spullen die al door Visio zijn onderzocht.

We gaan het iets anders aanpakken! Het afgelopen jaar heeft elke woning minimaal twee keer een Inspiratiebox op de woning gehad. Zodoende heeft iedereen kennis kunnen maken met verschillende producten. De boxen staan nu bij Digidoen.

Wil je een box lenen, dan kun je hiervoor bij Digidoen terecht. Geef jouw feedback door! We willen graag horen welke producten van toegevoegde waarde zijn, maar ook welke minder goed bevallen. Daarnaast willen we ook nieuwe producten aan de inspiratieboxen toevoegen. We zijn dan ook benieuwd welke producten jij in de inspiratiebox zou willen zien. Laat het ons weten. Dus kom langs of mail naar digidoen@visio.org ■

Productervaringen cliënten



Cas en zijn Obi eetrobot

Cas Barkhuis woont op Legakker 22 in Vries. Hij woont samen met vijf andere jongeren op een gezellige woongroep. Cas heeft last van tremoren in zijn armen en kan daardoor niet goed zelfstandig eten. Om toch zelf te kunnen eten, heeft Cas een eetrobot gekregen. Dit is een apparaat met een bord en een robotarm, die je bedient met grote knoppen. Deze kan Cas wel zelf indrukken.

Er zijn twee knoppen: een om de lepel te laten opscheppen en naar zijn mond te brengen en een om het volgende bordje te gebruiken. Het plateau, waaruit het bord bestaat, heeft namelijk vier kleine bordjes, waar dan het eten in gedaan wordt. Zo kan Cas toch zelfstandig eten. De robot is door de zorgverzekeraar van Cas geregeld; hij heeft hem in bruikleen.

Cas is enthousiast: "De eetrobot helpt mij met eten. Ik vind het fijn dat hij altijd voor mij klaarstaat." Soms luistert de robot niet goed. "Hij doet soms niet wat ik wil. Ik geef er dan een klap op en dat doet hij het weer." En als de robot toch dienst weigert? "Dan probeer ik zelf te eten, en als dat niet zo goed gaat, vraag ik om hulp aan iemand die vlakbij staat." Als Cas wat tegen de robot kon zeggen, dan was dat: "Je mag wel wat sneller werken!" En als de robot dan

kon antwoorden dan zou hij zeggen: "Sorry, maar ik kan niet sneller." "En dat is ook te begrijpen", aldus Cas. Maar meestal gaat het goed, en vindt Cas het fijn dat de robot er is. Hij gaat dan ook altijd mee naar huis als hij gaat logeren bij zijn ouders. Een nuttig en handig ding! ■

Gerrit testte de draagbare beamer

Via de inspiratiebox is de Nebula bij meerdere woningen langs geweest. Zo kwam de Nebula ook bij Legakker 14. De Nebula is een draagbare beamer, die je eenvoudig overal mee naar toe neemt en dus ook



overall kunt gebruiken om jouw favoriete content te streamen en projecteren. Nebula's Capsule 2 is de eerste mobiele projector met Android TV ingebouwd en maakt het daarmee mogelijk om Android TV apps te installeren op de beamer, die je kunt gebruiken om onder andere films, series en muziek af te spelen.

Gerrit was meer dan tevreden over de Nebula. De Nebula is makkelijk in gebruik. Hij gebruikte de Nebula zelf of samen met de begeleiding. De Nebula was tijdens het EK op Legakker 14. Wie wil dat nou niet volgen op een groot scherm? Zelf proberen? Dat kan! Hij zit in de inspiratiebox. ■

Vooral positieve reacties op de 4 Sense Beleefstoel

De Ergoline 4 Sense akoestische beleefstoel is een innovatieve stoel, waarmee omgevingsprikkels gereduceerd worden. De stoel biedt, door zijn speciale vormgeving in combinatie met geluid en verlichting, rust en verlaagt het stressniveau van de gebruiker. Barbera legt uit wat de stoel zo bijzonder maakt: "Zodra je plaatsneemt in de stoel, ervaar je een veilig en geborgen gevoel, doordat de stoel zich als een cocon om je heen vormt. De stoel heeft ingebouwde geluidsboxen waarmee rustgevende muziek afgespeeld kan worden. Ook heeft de stoel speciale verlichting die in allerlei kleuren afgesteld kan worden. Met de tablethouder kan een tablet aan de stoel bevestigd worden, zodat je video's kunt afspelen. Dit alles creëert een ontspannen sfeer voor degene die in de stoel zit."

In Vries en Burgum werd de beleefstoel getest. In Haren staat een ander model stoel, namelijk de cap die geschikt is voor cliënten in een rolstoel. Graag delen we de ervaringen met jullie.

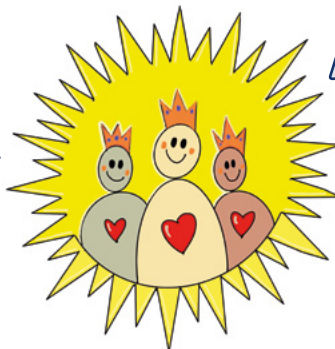


De Ergoline 4 Sense akoestische beleefstoel



Een begeleider van Holtveen 2-4 was positief over de stoel, maar vond de stoel niet altijd stabiel. "Sense akoestische beleefstoel is voor twee van onze cliënten geschikt, wel voelen ze warm aan als ze uit de stoel komen. We hebben natuur muziek geluisterd en nog naar andere muziek zoals ABBA. Ik vind de stoel wel een beetje aan de wiebelige kant. We hebben de stoel vastgezet, zodat hij niet kan kantelen."

Een begeleider van Rietwal 2-4: "Zelf heb ik de stoel bij twee van onze cliënten uitgetoetst. Ze zitten er goed/ontspannen in en lijken goed gefocust op de muziek die we er in afspelen. De stoel sluit in ieder geval alle andere geluiden buiten. Dit is voor onze cliënten in ieder geval een meerwaarde; ze zijn er wel bij, maar toch even ontspannen in de eigen bubbel, zonder overprikkeld te raken van alle omgevingsgeluiden. Een aanrader!"



Van Legakker 24 kregen we de volgende reactie, nadat de stoel hier een weekend had gestaan: "Ze hebben het nog steeds over de stoel. Cliënten vragen er naar. Ouders zijn geïnteresseerd en willen graag de prijs weten. Ze zouden graag de cap willen proberen."

Een begeleider stuurde het volgende, nadat haar cliënt de stoel tijdens een bezoek aan onze beleeflocatie DigiDoen had geprobeerd. "R. heeft aan het eind in de stoel-cocon gezeten, was gewoonweg super. R. is ontspannen mee terug gewandeld en had wel een 20 minuten op de groep nog een blij lach." ■

Succesverhaal...

Mobiele telefoon met losse hoorn



Eind 2021 werden alle vaste telefoons vervangen door smartphones. Hierdoor konden sommige cliënten niet meer de telefoon opnemen, omdat er geen knopjes op een smartphone zitten.

Bij Digidoen kwamen hier al snel vragen over binnen; konden wij een oplossing bieden voor dit probleem. We kwamen met drie mogelijke oplossingen: een losse telefoonhoorn, buttons die je via bluetooth kunt koppelen aan de telefoon en een screenprotector die je op het scherm kunt plakken.



Op de foto's:
Arjen Bergsma
(bovenste foto)
en Jouke Steffen.

Blij met losse telefoonhoorn

Legakker 24 heeft bekeken wat voor hun cliënten de meest geschikte oplossing zou zijn. Dit werd de telefoonhoorn (met knopjes) voor een smartphone. Ze hebben deze aangeschaft. Een mooie oplossing, waar Arjen en Jouke Steffen blij mee zijn!

Barbera vertelt over de reactie van Jouke, toen hij de hoorn voor het eerst gebruikte: "Jouke wilde graag dat ik belde, zodat hij de telefoon kon oppakken. Ik kon dan ook gelijk horen of het goed werkte. Jouke gaf gelijk aan dat hij mij goed kon horen en dat de hoorn het goed deed."

Via intranet en op social media zullen we succesverhalen met jullie blijven delen. ■

Visio ontwikkelt unieke games

Afgelopen jaar heeft Visio een aantal spellen ontwikkeld voor blinde cliënten. We vertellen jullie graag meer over het piratenspel voor de Pillo en drie 'Hey Google...'-spellen voor Google Home.



Pillo: kussens als controller

De Pillo spelcomputer is een spelcomputer waarvan de games worden bestuurd met kussens als game controller. Samen met cliënten uit Vries, Echten en Huizen is een nieuw spel gemaakt. Cliënten bedachten het thema van het spel: piraten. En zij bedachten de namen van de personages: kapitein Sam, papagaai Rocco en piraat Zwartbaard, de gemeenste piraat van de zee. Ook bedachten cliënten de avonturen die Kapitein Sam en Rocco beleefden. Zo zwemmen ze met dolfijnen, doen ze boodschappen en koken ze. Ook wordt hun boot aangevallen door een gigantische inktvis. Als alle avonturen doorlopen zijn, vinden ze een schat. Het spel is voornamelijk gebaseerd op geluid. Het is een soort hoorspel geworden. Tijdens het verhaal moeten de spelers Sam en Rocco helpen door bijvoorbeeld op het kussen te slaan, het te knuffelen of het kussen boven het hoofd te houden. Er zijn drie verschillende niveaus waarop het spel gespeeld kan worden. Ook is er een optie om de spraak langzamer te laten gaan en om ondertiteling aan te zetten. ■



De drie ontwikkelde spellen verschillen qua moeilijkheid, waardoor de spellen geschikt zijn voor bijna alle ontwikkelingsniveaus. 'Schatzoeker & het monster' is het meest uitdagende spel. In dit spel, de eerste multiplayer game ooit ontwikkeld voor Google Home, speel je tegen elkaar. 'Ronja en de piraten' is een interactief hoorspel, waarbij je verder komt in het verhaal door vragen te beantwoorden. Het meest toegankelijk is 'Raad het geluid'. In dit spel raden spelers welk geluid ze horen, door met ja of nee te antwoorden. Met als bijzondere feature dat spelers zelf geluiden kunnen toevoegen aan het spel.

De spellen zijn gratis beschikbaar en te spelen met een Google Home of met de Google Assistant app. Een spel start je op door te zeggen:

- 'Hey Google, praat met Ronja en de piraten'
- 'Hey Google, praat met Raad het geluid'
- 'Hey Google, praat met De schatzoeker' ■

Wat is een Google Home?

De Google Home is een compacte slimme luidspreker die werkt met spraakbesturing. De technologie is handsfree en werkt met de Google Assistant. Dit is een persoonlijke assistent die opdrachten kan uitvoeren en andere apparaten kan bedienen in je huis, op basis van je stem. Je activeert de Google Home door hem aan te zetten en 'Hey Google' te zeggen, gevolgd door een vraag of opdracht.

Scan de Qr-code naar het filmpje 'Onbeperkt spelen' ■



Google Home: Hey Google, ik heb zin in een spelletje

Samen met cliënten van een woning in Huizen heeft Visio drie unieke spellen ontwikkeld die mensen met een visuele en verstandelijke beperking kunnen spelen met behulp van een Google Home. De spellen zijn voor iedereen toegankelijk en gratis beschikbaar.



Project 'Het ervaren van aflopende tijd'

Onze moderne maatschappij is ingericht op afspraken, data, agenda's, tijd en tijdigheid. Voor velen al een stressvol gegeven, maar voor onze cliënten nog veel meer. Iemand met een visuele en/of verstandelijke beperking neemt de wereld om zich heen op een andere manier waar. Het is voor hen bijvoorbeeld vaak lastig zich een voorstelling te kunnen maken van het begrip tijd.

Zelfstandig voelen van het afnemen van de tijd
Dit is de aanleiding voor het project 'Het ervaren van aflopende tijd', waarmee we net gestart zijn binnen Visio. Dit project richt zich op het begrip tijd. Hebben onze cliënten behoefte aan het zelfstandig voelen van tijd? Hoe leren we ze dat tijd afneemt? We hopen een hulpmiddel te kunnen ontwikkelen dat laat weten wanneer de tijd 'op' is en wanneer er bijvoorbeeld een volgende activiteit begint. Op deze manier creëerden we duidelijkheid. Dit zorgt voor minder stress en voorkomt eventueel eindeloos wachten.

Doelgroep project

Cliënten en leerlingen met doofblindheid (met of zonder verstandelijke beperking) en cliënten en leerlingen met een visuele en (ernstig) verstandelijke beperking (EMB).



Barbera licht het project toe: "Het project is net Visio-breed van start gegaan voor de duur van anderhalf jaar. We hebben als doel om een hulpmiddel te ontwikkelen waarin je de tijd daadwerkelijk voelt weglopen; het moet in de hand passen. Hierna kan het in de praktijk getest worden. Voor dit project worden cliënten en leerlingen geselecteerd die willen meewerken aan dit project. Collega's krijgen uitleg over hoe het werkt en gaan er mee oefenen; het testen wordt als cliëntactiviteit ingepland op rustige momenten. Vervolgens evalueren we dit. Op basis van de bevindingen kan het hulpmiddel zo nodig aangepast worden."

Meer weten?

Wil je meer weten over dit project, neem dan contact op met Anneke Blok, projectleider, via annekeblok@visio.org ■

VG Hackathon Tijd voor zorg!

Visio deed samen met Vanboeijen, Cosis, Olmenes en De Zijlen mee aan de VG Hackathon 2021. Het thema van deze hackathon was 'Meer tijd voor zorg!'.

Ons team won de derde prijs tijdens deze hackathon. Het team bedacht 'Hey ECD', waarmee rapportage en overdracht makkelijker en sneller kan door middel van spraak. 'Hey ECD' is een hulpmiddel die medewerkers ondersteunt in het spraakgestuurd rapporteren.

Frank Bluiminck, voorzitter van de VGN (Vereniging Gehandicaptenzorg Nederland), noemt het idee veelbelovend. Daarbij gaf hij aan dat niet

alleen de gebruikers van het ECD, maar ook de leverancier gebaat zullen/zal zijn met zo'n soort oplossing. Een jaar lang krijgt ons team begeleiding in het realiseren van dit product. We houden jullie op de hoogte!

Wat is een hackathon?

Hackathon staat voor creatief een probleem oplossen in korte tijd. Het is niet standaard technologisch, maar heeft vaak wel een technologisch element. Vaak is een hackathon een evenement van een bepaalde



duur waarin mensen met verschillende achtergronden samenkomen om een probleem op te lossen met hulp van een innovatieve creatieve methodiek. ■



Op intranet staat een interview met cliëntbegeleider Brenda van den Berg over het spraakgestuurd rapporteren via de app 'Hey ECD'.

Technologie en Zorgacademie Drenthe

In februari 2021 is in Drenthe de Technologie en Zorg Academie (TZA) van start gegaan. De TZA Drenthe is een samenwerkingsverband tussen scholen voor mbo en hbo, instellingen voor zorg, welzijn en wonen en gemeenten in Drenthe. TZA Drenthe stelt zich als doel om ervoor te zorgen dat technologie in de zorg zó gebruikt wordt, dat de werkdruk van medewerkers in de zorg vermindert, mensen met een zorgvraag zo zelfstandig en prettig mogelijk kunnen leven, en dat meer zorg met minder medewerkers kan worden geleverd.

Wat biedt TZA Drenthe onze medewerkers?

Wij maken onderdeel uit van dit samenwerkingsverband. Bij de TZA kun je oefenen, testen en leren werken met zorgtechnologie. Als begeleider op de groep kun jij vooral je voordeel halen uit de uitleen-/probeer service, het volgen van scholingen en trainingen, en het bezoeken van inspirerende beleeflocaties.

De uitleen-/probeerservice

Dit is een online service, waar je online producten kunt bekijken, reviews van anderen kunt lezen en een product kunt lenen.

Scholingen en trainingen

Het TZA verzorgt trainingen op het gebied van zorg en technologie. Dit kan een korte workshop zijn, maar ook een meerdaagse training.

Inspirerende beleeflocaties

Met de beleefruimte DigiDoen in Vries bieden we andere leden van de TZA de mogelijkheid om bij ons langs te komen. Als medewerker van Visio kun je een bezoekje brengen aan het dementiehuis van Tangenborgh in Emmen, het Beleefhuis van Actium in Assen of de Health Hub in Roden. Heb je interesse, geef dit dan aan via digidoen@visio.org. ■

Leuke apps voor cliënten

Graag brengen we een aantal apps onder de aandacht, waarvan wij denken dat deze leuk zijn voor veel cliënten. Natuurlijk is het erg persoonlijk of het aansluit bij de cliënt. Kom je er nog niet uit, kom dan gerust langs bij onze beleeflocatie. Heb je zelf een leuke tip, we horen het graag!



Keezy - Met Keezy maak je supersnel en supersimpel je eigen soundboard waarmee je vervolgens je eigen deuntjes, beats of hele muzieksnummers kunt maken.



Video touch - video's om te entertainen en te onderwijzen. Bij het kiezen van een van de dieren (schapen, honden, katten, enzovoort), ga je videoclips van 10-20 seconden bekijken.



Sound Shake - Met een tik en een veegbeweging creëer je kleurrijke vormen die zwaaien met verrassende geluiden en bewegingen.



Efteling kids - maak een kleurplaat met Jokie, speel spelletjes met de ruiters uit Raveleijn of luister naar de verhaaltjes uit het Sprookjesbos



Dierlijke geluiden en foto's voor kinderen - namen en geluiden van verschillende dieren met behulp van een interactief prentenboek



Bubble wrap popping relax game - digitaal bubbeltjes plastic laten poppen. Veeg of tik op het scherm en hoor en zie hoe de bubbeltjes poppen.



YouTube kids - Een speciale app waarmee cliënten veiliger en makkelijk video's kunnen kijken



Turutu talking gecko - Gekko die (stem)geluiden herhaalt.



Toca Life - app waarin je, je eigen wereld en elk verhaal kunt maken.



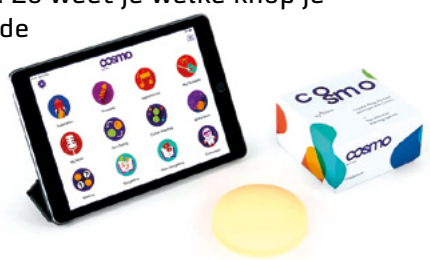
Cijfers en basiswiskunde - eenvoudige sommen en getallen



Popopon - memory spel

Catalogus producten

Een overzicht van alle producten uit de beleeflocatie. Kom deze proberen of lenen!

De CRDL	De CRDL (cradle) is een interactief zorginstrument dat aanraking tussen mensen vertaalt in geluid. Dit maakt nieuw contact mogelijk voor mensen die moeite hebben met communicatie en sociale interactie - zoals mensen die lijden aan dementie, autisme of een verstandelijke beperking- én hun omgeving.	
Paro de zeehond	Paro is een robotzeehond uitgerust met meerdere sensoren die reageert onder meer op aanraking en geluid met staart-en oogbewegingen.	
Pillo	Pillo is de spelcomputer waarbij je de games bestuurt met een kussen als controller. Omdat de controller een kussen is, is Pillo voor iedereen geschikt en daagt het uit tot bewegen en samenwerken. Door te knuffelen, te knijpen, te schudden, te draaien of te drukken, kan iedereen gamen, of je nou jong, oud, fit, kwetsbaar of beperkt bent!	
Fietslabyrint	Met het Fietslabyrint kun je verschillende virtuele routes fietsen. Ook kun je zelf routes, muziek en videoclips uploaden en deze afspelen terwijl je fietst. Het nadeel is dat de ondertiteling niet uitgesproken wordt.	
BelevenisTafel	De BelevenisTafel is een familie van verplaatsbare, rolstoelvriendelijke tafels, draagbare schermen en tablets die op elke gewenste plek gebruikt kunnen worden. Het belangrijkste kenmerk van de BelevenisTafel is dat mensen er samen plezier aan kunnen beleven, het houdt mensen actief en blij, stimuleert het geheugen, maakt verhalen los en mensen kunnen gezamenlijk activiteiten uitvoeren.	
Inmu	Inmu beschikt over zachte vibraties en stimuleert de zintuigen. Omdat momenten ertoe doen... Inmu zorgt voor momenten van rust en vreugde voor mensen die het nodig hebben. Voor sommigen is het een nieuw maatje, voor anderen een professioneel hulpmiddel. Dit is een relax-kussen!	
Nebula	Met deze beamer kijk je overal naar video's of presentaties. Het compacte apparaat is zo klein als een blikje frisdrank en heeft een ingebouwde accu, waardoor je hem gemakkelijk meeneemt.	
Schouder speaker	Deze draadloze koptelefoon draag je om je nek en op je schouders, waardoor je oren en je handen altijd vrij zijn. Ook blijf je in contact met anderen omdat je de omgevingsgeluiden nog voldoende meekrijgt.	
Cosmo	Cosmo bestaat uit lichtgevende knoppen die gekoppeld moeten worden aan een iPad. De knoppen zijn een set slimme schakelaars, ook wel Cosmoids genoemd. Deze Cosmoids worden gecombineerd met een speciale app op de iPad. De spellen in de Cosmo-app laten de Cosmoids van kleur veranderen. Zo weet je welke knop je ingedrukt moet houden. De Cosmo heeft verschillende mogelijkheden zoals muziek maken, kleur-reeksen onthouden en andere spelletjes. De spelers worden voortdurend uitgedaagd om in actie te komen. De Cosmoids staan in draadloze verbinding met de iPad. Cosmo stimuleert motorische, cognitieve, communicatieve en sociale vaardigheden.	

Jooki	Jooki is een WiFi-speaker, waarmee muziek eenvoudig te beluisteren is door jonge en (ernstig) meervoudig beperkte cliënten. Het luisteren naar muziek kan zorgen voor plezier, ontspanning en je kan ook met elkaar bewegen. Doordat er meerdere poppetjes bij de Jooki zitten is het ook erg leuk om dit samen met anderen te spelen. De Jooki is eenvoudig in gebruik. Je doet de Jooki aan, waarna je even moet wachten totdat alle lampjes opgelicht zijn. Je kan daarna meteen aan de slag. 
Google Home	Het besturen van apparaten met voice kan de autonomie van mensen met een visuele- en verstandelijke beperking aanzienlijk vergroten. Denk aan het (zelfstandig) instellen van een wekker of zelf muziek kiezen. Een meervoudige beperking werpt echter ook hindernissen op in het gebruik van deze apparatuur. Samen met cliënten, studenten en medewerkers onderzoeken we de mogelijkheden en beperkingen van het gebruik van de Google Home.
Talking tins	Het opnemen van de spraak in deze knop is eenvoudig: de twee rode knopjes tegelijk indrukken en de opnametijd van 40 secondes begint. Voor het terugluisteren van de boodschap volstaat het de zwarte knop in te drukken. Je neemt een nieuwe tekst direct weer over de oude tekst heen op. De audio boodschap kan worden gebruikt als geheugensteuntje. Bijvoorbeeld: "Vanavond eten we pasta" of "Vanmiddag werkt Barbera" Er zit een magneet ingebouwd, zo kun je de Talking Tin ook op een whitebord hangen. 
Het sprekend fotoalbum	Met het sprekend fotoalbum Rainbow combineer je woorden, plaatjes of foto's met gesproken tekst. Het album is geschikt voor cliënten met een auditieve beperking, omdat zij de foto's kunnen zien. Verder is het album geschikt voor cliënten met een visuele beperking, omdat de foto wordt beschreven. Mensen vinden het fijn om een vertrouwde stem te horen als gesproken ondertiteling bij een foto.
Klik Aan-Klik Uit schakelaars	Met een KlikAanKlikUit schakelaar zorg je ervoor dat je eenvoudig je apparaten op afstand kan bedienen. Zo kun je in combinatie met een KlikAanKlikUit afstandsbediening eenvoudig je lampen aan- en uitschakelen of dimmen. Je kan de schakelaars verbinden met de Google Home of een Homey, maar je kan dit ook doen met behulp van "slimme stekkers".
Trilslang	Elke sectie van deze superslang is tactiel. Heerlijk om aan te raken, in te knijpen en vast te houden. Zijn lijf bestaat uit geheugenschuim, kralen van verschillende zwaarte en een trilunit met trekkoord (trilling van circa 3 seconden). 
Schakel-speelgoed	We hebben verschillende producten die we behulp van de schakelknoppen eenvoudig kunnen bedienen. Denk aan een bellenblaas, een helikopter en een cd-speler. Met behulp van de schakelknoppen worden apparaten eenvoudig in gebruik.
Diverse muziekspelers	Dogbox, Tigerbox, Kidz audio, Odd ball, en de Oer muziekspeler. Allemaal muziekspelers die door onze collega's van Bartiméus als positief worden ervaren voor hun VVB cliënten. Van deze producten worden nog korte handleidingen geschreven en zijn beschikbaar om uit te proberen. 
Muziektril-systeem	Dit muziektrilsysteem kan in principe worden gebruikt onder alle zitzakken en matrassen, maar kan ook los vastgehouden worden. Trillingen, en zeker op muziek reagerende wisselende trillingen, vormen voor veel mensen een prettige ervaring. Zeker wanneer de juiste muziek wordt gebruikt, kunnen trillingen veroorzaakt door muziekfrequenties een ontspannende en heilzame werking hebben.

Catalogus producten (vervolg)

Soundmoovz, Music by Mooving	Soundmoovz is een set van twee armbanden. Je kunt de armbanden bevestigen om je pols, maar ze passen ook om je enkels. Ze zijn verbonden met een bijbehorende app op je telefoon of tablet. In de app selecteer je een geluid, beat of muziek voor elk van de armbanden. Door bewegingen te maken met je lichaam laat je de geluiden afspelen op je telefoon of tablet. Zo kan een cliënt al op een simpele manier zijn eigen geluid afspelen of muziek maken.	
De Oddball	De Oddball is een drukgevoelige bal die via Bluetooth verbinding maakt met een app, zodat je muziek kunt maken door te stuiten, te gooien of te rollen. Elke keer als je de bal beweegt, speelt de app een geluid af via de telefoon of tablet. Het is ook mogelijk Spotify te koppelen aan de app. Zo kun je samen met je favoriete artiest meespelen. Bewegen en muziek komen op deze manier mooi samen.	
Moofiestick	De Moofiestick is een beweegstok met aan de uiteinden rubberen handvaten. Bewegen met de Moofie kar maar een knop, waarmee je 'm aanzet. De rest wil je luistert naar wat de Moofie zegt. De oefeningen zijn voorgeprogrammeerd en zijn van uiteenlopende moeilijkheidsgraad: van heel laagdrempelige oefeningen (actie-reactie), tot aan oefeningen waarbij armen en benen gelijktijdig bewogen moeten worden. Je kunt de Moofie zelfstandig gebruiken, maar ook met z'n tweeën of in een groep. De Moofie Care biedt ruimte aan zes beweegprogramma's, zes spellen en zes luisterverhalen, die gelijktijdig op de beweegstick kunnen staan.	
De Somnox adem- en slaaprobot	Bij onze cliënten zien we vaak slaapproblemen. De Somnox adem- en slaaprobot biedt dan wellicht uitkomst. Deze robot simuleert de ademhaling. Door Somnox vast te houden voel je fysiek de kalme ademhaling van de robot en neem je die (onbewust) over. Je komt hierdoor tot rust, waardoor je sneller en makkelijker, dieper en langer slaapt. Je kunt de somnox ook inzetten overdag om te ontspannen.	
bHaptics Trilvest	Dit is een vest met ingebouwde vibratiepunten. Het vest is ontwikkeld om het te koppelen aan computerspellen. Je kunt het vest vergelijken met een lasergame vest. We gaan dit jaar onderzoeken of het vest een meerwaarde heeft voor onze cliënten. Je kunt namelijk ook geluiden en trillingen laten voelen via het vest zonder er een game aan te koppelen.	
Cosmo Switch	Cosmo Switch is een uitbreiding van de cosmo. Bij de Cosmo Switch gebruik je cosmoids niet voor een spel, maar als bluetooth schakelaar. Met de Cosmo Switch maak je het voor cliënten makkelijk om apparaten te bedienen.	
De Zwitscherbox	Zwitscher is Duits voor getijl, en dat is precies wat dit slimme kastje doet. Het gestroomlijnde ontwerp heeft een bewegingssensor die een zacht vogelgeluid laat horen wanneer het beweging detecteert. Als je de kamer binnenkomt, zal het twee minuten spelen en dan zachtjes verdwijnen. Geschikt voor persoonlijk gebruik.	

Touch Board Starter Kit	Maak een interactieve muurtekening met gebruik van het Touch Board en Electric Paint. Volg de instructies om persoonlijke verhalen en geluiden aan elke afbeelding toe te voegen. Verhaaltjes voor het slapen gaan zullen nooit meer het zelfde zijn wanneer je dit op de muur hebt geschilderd!	
De Wonderfoon	Dit is een oude PTT telefoon die is omgebouwd tot mini-jukebox met behulp van een kleine computer en mp3-speler. Als de hoorn van de haak genomen wordt, klinkt de kiestoon en wanneer er dan een nummer wordt gedraaid tussen de 0 en de 9 klinkt een liedje uit vroegere jaren. Deze liedjes zet je er zelf op. In die telefoon zit een SD kaart, daar kunnen 30 liedjes op worden gezet.	
Verschillende schakelaars	Via de beleeflocatie kun je verschillende schakelaars uitproberen. Aan deze schakelaars kun je verschillende commando's koppelen. Je kunt bijvoorbeeld je gordijnen ermee bedienen, verlichting tegelijk aanzetten, spelletjes meedoen of een bepaald soort muziek afspelen. Er is van alles mogelijk. Je hebt hiervoor ook verschillende schakelaars die je kunt inzetten (tril schakelaars, klik aan/klik uit schakelaars enzovoort).	

Collega Jaap aangenomen bij Radio Duivenstraat

Ik wil groot nieuws met jullie delen. Begin dit jaar heb ik bij een internet radiostation, Radio Duivenstraat, gesolliciteerd en ik ben aangenomen! Supertof!

Al van kleins af aan ben ik gefascineerd door de radio. Ik luisterde veel en wat later ging ik zelf aan de slag om radioprogramma's te maken. Vroeger maakte ik mijn radioprogramma's nog op cassettebandjes. Ik nam mijn programma op en verspreidde de bandjes onder mijn klasgenoten op school. Ook vond ik het leuk om geluiden op te nemen, bijvoorbeeld de krekels op ons vakantieadres. Voor mijn twaalfde verjaardag kreeg ik een kleine mengtafel en ik had twee cd-spelers en een dubbele cassette recorder.

Rond 2005 ontdekte ik het medium podcasting. Inmiddels maakte ik mijn radioprogramma's digitaal en ik werd er steeds beter in. Ik draaide eerder op een klein internetstation van een vriend van mij. Daar ben ik vorig jaar mee gestopt. Ik heb een halfjaar geen radio gemaakt, maar het bleef bij mij kriebelen. Ik vind radio maken zo leuk, dat ik heb besloten om mijn carrière bij Radio Duivenstraat voort te zetten.



Ik presenteer sinds zaterdag 29 januari van 16-17 uur De Jackpod. In dit programma draai ik liedjes speciaal voor jou. Ja, je leest het goed, voor jou wil ik muziek draaien, dus laat van je horen. Het maakt niet uit wat voor muziek het is, ik draai het. Stuur je liedje naar het volgende mail adres: dj-jack@duivenstraat.net. Mocht ik veel verzoekjes binnenkrijgen, weet ik niet of ik ze in de eerste uitzending allemaal kan draaien maar ik doe mijn best.

Wil je meer weten over Radio Duivenstraat? Kijk dan eens op de website radio.duivenstraat.net. Ik hoop dat er iedere zaterdag tussen 16-17 uur naar mijn radioprogramma De Jackpod geluisterd wordt. Zeg het voort.

Jaap Wortel is receptionist bij De Brink en De Heukelom. ■

Kort nieuws

Nieuwe Associate Degree opleiding op de NHL Stenden



Bijna twee jaar geleden is de NHL Stenden Hogeschool begonnen met de ontwikkeling van de Ad Zorg en Technologie. In februari was de toets nieuwe opleiding (een procedure waarin een panel van onafhankelijke deskundigen de nieuwe opleiding toetst) en er is groen licht. Dat betekent dat de Ad Zorg en Technologie vanaf september 2022 een feit is, in Leeuwarden en Emmen, in voltijd en deeltijd. [Voor meer informatie zie de website.](#) ■



Binnenkort op intranet

Houd de [pagina Zorg & Technologie](#) op intranet in de gaten. Binnenkort lees je hier meer over:

- De app Hey ECD
- De slimme bril van Gijs
- Oproep voor ambassadeurs per team
- Voorstellen collega's team DigiDoen
- Project digitale agenda



Colofon

De krant Zorg & Technologie is een uitgave van Wonen & Dagbesteding Noord-Nederland, verschijnt een keer per jaar en is bestemd voor medewerkers van Wonen & Dagbesteding Noord-Nederland. De krant wordt ter informatie toegestuurd aan de ouders en wettelijk vertegenwoordigers van cliënten van Wonen & Dagbesteding Noord-Nederland. Een toegankelijke pdf verschijnt op de website van Koninklijke Visio.

Redactie:

Nicole Bijen, Danielle Louwes, Paul Op het Veld, Barbera Wolting

Eindredactie

Nicole Bijen en Danielle Louwes

Fotografie: Fotostel, Groningen (Kristel Dallinga) - cover + pagina's 3, 6 en 12 (DigiDoen, eetrobot en telefoonhoorn)

Volg ons op social media

Op de hoogte blijven van de mooie verhalen van Visio? Volg Visio De Brink op social media!



Over het VisioLab

Het VisioLab is geen fysiek lab, maar een team van experts. Het VisioLab ondersteunt, verbindt en organiseert de toegang tot kennis en expertise op het gebied van (ondersteunende) technologie en innovatie, zodat cliënten, leerlingen en medewerkers deze optimaal kunnen inzetten. Waarvoor kun je bij het VisioLab terecht? Het VisioLab kun je bevragen op alle activiteiten die vanuit het lab zijn geïnitieerd, ondersteunende technologie en innovatieve technieken. Weet het lab het antwoord op je vraag niet, verwijst ze je door naar iemand die dat wel weet. Het lab verbindt, om samenwerkingen te realiseren. Het lab kan adviseren bij het gebruik van apps, innovatieve hulpmiddelen en (project) ideeën.

Binnen het VisioLab worden kortdurende onderzoeken gedaan in samenwerking met leerlingen en cliënten. De onderzoeken worden uitgevoerd om een nieuw product te testen op de bruikbaarheid en toegankelijkheid. Hierbij staat de behoefte en hulpvraag van de eindgebruiker altijd centraal. De resultaten van deze onderzoeken worden gedeeld op het kennisportaal van Visio. Dit is een website waarop alle expertise van Visio wordt gedeeld en voor jou als cliënt, leerling, maar ook begeleider en adviseur beschikbaar is. ■

Het Kennisportaal van Visio

[Het Visio Kennisportaal](#) staat boordevol informatie, tips, artikelen en reviews over uiteenlopende onderwerpen voor mensen met een visuele beperking. ■

